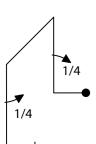
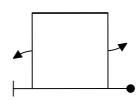


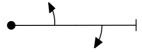
# Programa F3P-b Temporadas 2011-2012 y 2012-2013

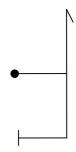


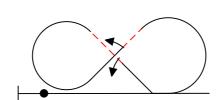


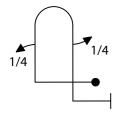


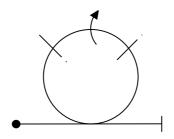
Medios toneles opuestos

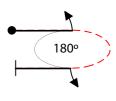


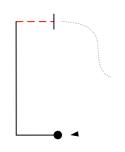


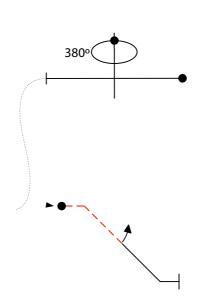








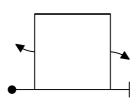


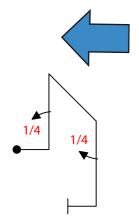




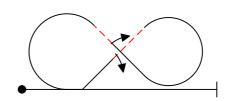
# Programa F3P-b Temporadas 2011-2012 y 2012-2013

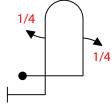


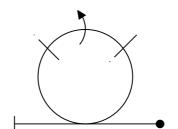


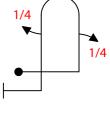


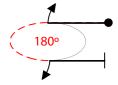


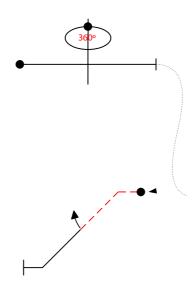


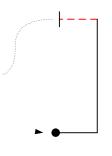














#### Comisión Técnica Nacional de AEROMODELISMO



# PROGRAMA F3Pb PARA LAS TEMPORADAS 20112012 Y 2012-2013

Comienzo temporada 1 de Septiembre 2011

#### Tabla F3Pb

- 1 Rizo cuadrado con ½ tonel subiendo, ½ tonel bajando. k=32 Sombrero de copa con ¼ tonel subiendo, ¼ tonel bajando, salida en positivo k=4
- 3 Combinación de dos ½ toneles opuestos consecutivos k=5
- 4 Caída de ala k=3
- 5 8 Cubano k=5
- 6 Humpty Bump con ¼ tonel subiendo, ¼ tonel bajando, salida positiva k=3
- 7 Rizo con 1/2 tonel integrado entre las 10 y las 14h k=3
- 8 Giro de 180° en invertido, con ½ toneles en la entrada y la salida
- 9 360° Torque roll k=6 **10.**½ rizo cuadrado ascendente k=2 **11.**Bajada a 45° con 1/2 tonel salida positiva k=4
- 1. Rizo cuadrado con ½ tonel subiendo , ½ tonel bajando k=3

Desde positivo, tira para realizar ¼ de rizo, línea vertical ascendente con ½ tonel, empuja para realizar ¼ de rizo, línea horizontal, empuja para realizar ¼ de rizo, línea vertical descendente con ½ tonel, tira para realizar ¼ de rizo para salir en positivo

2. Sombrero de copa con ¼ tonel subiendo, tramo superior +, ¼ tonel bajando, salida en positivo k= 4

Desde positivo tira para realizar ¼ de rizo, línea vertical ascendente con ¼ de tonel, tira para realizar ¼ de rizo, línea horizontal en profundidad en positivo, empuja para realizar ¼ de rizo, línea vertical descendente con ¼ de tonel, tira para realizar ¼ de rizo para salir en positivo.

3. Combinación de 1/2 toneles, los dos 1/2 toneles opuestos k=5

En vuelo positivo, recto y nivelado, realiza un ½ tonel, seguido por otro ½ tonel en sentido opuesto saliendo en positivo.

#### 4. Caída de ala k=3

Desde positivo, tira para realizar ¼ rizo, línea vertical ascendente, realiza una caída de ala, línea vertical descendente, tira para realizar ¼ de rizo para salir en positivo.

#### 5. Ocho Cubano k=5

Desde positivo tira para iniciar un ascenso a 45° realiza ½ tonel en la mitad del tramo ascendente, tira para realizar un rizo de 270°, cuando el modelo este en posición ascendente a 45° realiza ½ tonel a mitad del tramo recto, tira para realizar 270° de rizo y salir en positivo.

### 6. Humpty Bump con 1/4 tonel subiendo y 1/4 tonel bajando k=3

Desde positivo tira para realizar 90° de rizo, línea vertical ascendente con ¼ tonel, picar para realizar ½ rizo, en el centro de la línea vertical descendente realiza un ¼ tonel, tira para realizar ¼ de rizo para salir en positivo.

### 7. Rizo con tonel, integrado entre las 10 y las 14h k=3

Desde positivo tira para realizar un rizo con un tonel integrado entre las 10 y las 14 horas, para salir en positivo.

# 8. Giro de 180° horizontal en invertido con ½ toneles en la entrada y salida, k=4

Desde positivo realizar  $\frac{1}{2}$  tonel, inmediatamente realiza  $\frac{1}{2}$  de giro plano en invertido, al finalizar realiza  $\frac{1}{2}$  tonel para salir en positivo.

### 9. 360° Torque roll k=6

Desde positivo reduce la velocidad de vuelo hasta poner el modelo completamente en actitud estacionaria vertical, realiza 360° de torque roll seguidos en esta posición, entonces acelera para salir en positivo a la misma altura que entro

### 10.1/2 rizo cuadrado subiendo k= 2

Desde positivo, tira para realizar  $\frac{1}{4}$  rizo, línea ascendente vertical, tira para realizar  $\frac{1}{4}$  rizo para salir en invertido.

## 11.Bajada a 45° con ½ tonel k=4

Desde invertido, tira para realizar 1/8 de rizo para bajar a 45°, en la bajada a 45° realiza ½ tonel, tira para realizar 1/8 de rizo para salir en positivo.